



CALENDARIO SEMANAL PROGRAMA RECREA



Lunes 20 al viernes 24 de marzo

Curso	Lunes "Crear con el mundo letrado"	Martes "Manitos creativas"	Miércoles "Pensadores matemáticos"	Jueves "Yo también soy planeta "	Viernes "Crecer en movimiento"
Prekínder	Cuento: "La Campana que rompió el silencio" Compresión de lectura, expresión oral.	Confeccionan mural sobre normas de convivencia.	Juegan a escribir los números del 1 al 10.	Descubren ciclo de vida de seres vivos.	Participan de mímica grupal de los animales.
Kínder	Confección de normas de convivencia escolar con material concreto.	Confección de dominó con diversos materiales.	Reconocen cantidades a través de juego de dominó en grupos.	Visita al huerto: La importancia de los seres vivos y su entorno.	Baile entretenido con elementos deportivos.
Curso	Lunes "Disfrutemos con el mundo de las letras"	Martes "Aprendamos con las ciencias"	Miércoles "Explorando con el arte"	jueves "Jugar y aprender con matemática"	Viernes "Crecer en movimiento"
1° básico	Buscan elementos dentro de entorno con diferentes sonidos iniciales y finales.	Temporalidad, ordenan diferentes secuencias de acciones.	Realizan composición con diferentes tipos de trazos.	Ordenan elementos en secuencias numéricas hasta el 20.	Realizan circuito motor con diferentes elementos.
2° básico	Ordenan y leen palabras a través de una	Crean dibujo que representa el día y la noche.	Crean títeres de dedos.	Realizan actividad de conteo hasta el 40.	Participan de juegos grupales:

	guía de trabajo.				Cachipún Aleman y carrera de dados.
3° básico	Escuchan atentos la lectura de un cuento. Describen personajes, ambientes y realizan un resumen verbal de lo escuchado.	Distinguir hemisferios, polos y océanos en globo terráqueo y guía de trabajo.	Crean normas y responsabilidades para la sala. Confeccionan afiche del curso	Contar números del 0 al 1000 De 5 en 5 y de 10 en 10. Crean patrones numéricos en papel Kraf	Cambiar vasos El juego consiste en trasladar de una mesa a otros 10 vasos plásticos los cuales deben ser trasladados con un globo.
4° - 5°básico	Escuchan un kamishibai y luego comienzan a crear el propio en grupo.	Realizan maqueta de un paisaje en donde se vean los 3 estados de la materia.	Confeccionan un calendario escolar. Apoyan confección de láminas de kamishibai.	Resuelven guía de descomposición de dinero y operaciones matemáticas.	Juegan a "las quemadas" Consiste en formar dos equipos. Cada equipo debe ubicarse detrás de una marca. Desde ahí deben tratar de quemar con una pelota a los integrantes del equipo contrario.