



CALENDARIO SEMANAL PROGRAMA RECREA

Lunes 5 al viernes 9 de agosto



<u>Curso</u>	<u>Lunes</u> “Crear con el mundo letrado”	<u>Martes</u> “Manitos creativas”	<u>Miércoles</u> “Pensadores Matemáticos”	<u>Jueves</u> “Yo también soy planeta”	<u>Viernes</u> “Crecer en movimiento”
Prekínder	“Clasificando vocales”	Manualidad Padre Hurtado	Siguen modelo de figuras geométricas	Normas de tránsito	“Pre-Olimpiadas”
Kínder	“Yo soy notica” Expresión oral	“Subamos a la camioneta verde”	Diferencias entre figuras 2D y 3D	“La tierra “ Nuestro planeta	Juegos colectivos: “los países, el elástico, luche” en patio de colores
<u>Curso</u>	<u>Lunes</u> “Disfrutemos con el mundo de las letras”	<u>Martes</u> “Aprendamos con las ciencias”	<u>Miércoles</u> “Explorando con el arte”	<u>Jueves</u> “Jugar y aprender con matemática”	<u>Viernes</u> “Crecer en movimiento”
1° básico	Compresión Lectora: Cuento clásico “El gigante egoísta”	Normas de convivencia y respeto.	Asisten a la sala de computación, para realizar actividades interactivas, guiadas.	Demuestran que la adición y la sustracción son operaciones inversas.	Baile entretenido. Calentamiento y elongación.
2° básico	Asisten a biblioteca para escuchar “Cuenta Cuentos” recordando las características y propósito de la fábula.	“Órganos internos de nuestro cuerpo” Confeccionan un esqueleto recortable el movimiento articulado.	Confeccionan porta lápices con un tarro de conserva	Valor posicional y guía de componer y descomponer cantidades con material concreto.	Juegos dirigidos con balones de mini basquetbol y mini futbol en patio de colores.
3° básico	Escriben calígrafo inspirado en las características de un animal que ellos seleccionen según sus preferencias.	Investigación sobre las plantas en sala de computación.	Interpretación de canción con maraca construida.	Resuelven ejercicios de adiciones con balanza.	Juegos con aros.
4° - 5° básico	Escritura creativa. “Crea tu propio monstruo”	Armar esqueleto articulado	Conocen a Henri Matisse y crean una obra inspirada en su arte	Resolución de problemas en división.	Juegan quién atrapa el cono.